

系統	モーター・ハンター呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標／効果／効果範囲	
幻術	アンナーヴィング・ゲイズ	Lv:1	BoVD p86	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 人型生物1体
	(惑乱) 術者の顔は、対象の別れた恋人が恨み重なる敵の顔になる。対象は、呪文の持続時間中、攻撃ロールに－1のペナルティを受ける。									
死霊術	コース・フィアー	Lv:1	PHB p222	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1d4ラウンドあるいは1ラウンド	意志・不完全	可	[目標] 5HD以下の生きているクリーチャー1体
	[恐怖、精神作用] セーブに失敗した目標は1d4ラウンドの間、恐れ状態となる(PHB p303参照)。セーブに成功した場合は1ラウンドの間、怯え状態となる(PHB p303参照)。コース・フィアーはリムーヴ・フィアーを相殺し、解説する。									
心術	スリープ	Lv:1	PHB p244	音声、動作、物質	全ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	意志・無効	可	[効果範囲] 半径10ftの爆発
	(強制)[精神作用] 範囲内の生きているクリーチャーは、睡眠状態となる。この呪文は4HDぶんのクリーチャーに作用する(HDの低いものから順番)。眠っているクリーチャーは無防備状態(PHB p311参照)であるが、標準アクションを用いれば、これらのクリーチャーを起こすことができる。									
	チャーム・バースン	Lv:1	PHB p248	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効	可	[目標] 人型生物1体
	(魅惑)[精神作用] 対象は、術者に対する態度が“友好的”となる。対象が、術者やその一行から脅威を受けている場合、この呪文に対するセーブに＋5される。対象が普通の状態ではないようなことをさせる場合、術者は対抗[魅力]判定に成功しなければならない。									
占術	ハーティク	Lv:1	BoVD p102	音声、動作、信仰	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	[悪、精神作用] 対象は心をねじ曲げられるような悲しみを受け、1ラウンドの間、無防備状態となる(PHB p311参照)。									
防衛術	ディテクト・グッド	Lv:1	PHB p253	音声、動作	標準	60ft	精神集中、10分/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 円錐形の放射
	術者は、範囲内にいる善のオーラを探知する。1ラウンド目:善のオーラが存在するか否か。2ラウンド目:善のオーラの数、最も強いオーラ強度(術者が悪である場合、感知したオーラ強度によって、術者が朦朧状態となる場合がある。本文参照)。3ラウンド目:各オーラの強度、位置。									
防衛術	プロテクション・フロム・グッド	Lv:1	PHB p280	音声、動作、物質	標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可	[目標] 接触したクリーチャー
	[悪] 善のクリーチャーに対し、ACに＋2(反発)と、セーブに＋2(抵抗)のボーナスを得た上、憑依、および持続的な精神効果を遮断する(すべての属性から)。さらに、善のエレメンタルや来訪者は、術者に触れることができない。									

系統	モーター・ハンター呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標／効果／効果範囲	
召喚術	ウェブ	Lv:2	PHB p208	音声、動作、物質	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv(解除可)	反応・無効	可	[効果] 半径20ftに拡散する網
	(創造) 術者は、粘着性の糸の塊を作り出す。この糸は、術者の指定した、相対する二点間によって固定される。範囲内にいるクリーチャーは、“絡みつかれた状態(PHB P303)”となり、この糸を挟んで5ftより遠い相手には遮蔽、20以上離れた相手には完全遮蔽の影響を被る。脱出する場合、本文参照。									
死霊術	ウィザー・リム	Lv:2	BoVD p87	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	[目標] 四肢を持つ人型生物1体
	[悪] 対象の両腕、または両足を萎縮させる(術者が選択)。両足が萎縮させられた場合、伏せ状態(PHB p310参照)となるとともに、1ラウンドに5ftしか移動できない。両腕が萎縮させられた場合、手に持っているアイテムをすべて落とし、アイテムを使用できず、また、呪文の動作要素を満たすこともできない。									
心術	イーヴル・アイ	Lv:2	BoVD p86	動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	[悪] 術者は邪悪な凝視を放ち、攻撃ロール、セーブ、判定に－4の幸運ペナルティを与える。この効果は、次の日の出が来るか、術者が解除するか、対象が術者にダメージを与えるか、対象がリムーヴ・カース呪文をかけられるかするまでの間、持続する。									
	ホールド・バースン	Lv:2	PHB p283	音声、動作、焦点	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 人型生物1体
(強制)[精神作用] 対象は、麻痺状態となる。麻痺状態のクリーチャーは、有効[筋力]と有効[敏捷力]が0であり、精神的なアクションしかすることができない(PHB p310参照)。この呪文の対象は、毎ラウンド1度、全ラウンド・アクションを消費することによって、再セーブを行うことができる。										
占術	シー・インヴィジビリティ	Lv:2	PHB p232	音声、動作、物質	標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[効果範囲] 円錐形
	《エーテル界呪文》 術者は、自身の視界内の、不可視のクリーチャーや物体を見る(エーテル状態のものも含む)。また術者は、可視状態の対象と、不可視状態の対象と、エーテル状態の対象とを自動的に見分ける。この呪文を使用して、幻術を見破ったり、視認困難を無効化したりすることはできない。									
	ディテクト・ソウツ	Lv:2	PHB p254	音声、動作、焦点	標準	60ft	精神集中、1分/lv(解除可)	意志・無効	不可	[効果範囲] 円錐形の放射
[精神作用] 術者は、範囲内の思考を感知する。1ラウンド目:[知力]1以上の思考が存在するか否か。2ラウンド目:思考している精神の数、それぞれの[知力]値(術者と10以上の差がある場合、術者は朦朧する)。3ラウンド目:いずれか1つの精神の表面的な思考。										
防衛術	マジック・サークル・アゲンスト・グッド	Lv:2	PHB p286	音声、動作、物質	標準	接触	10分/lv	意志・無効	不可/不可/可/可	[効果範囲] 接触したクリーチャーから半径10ftに放射
	[悪] 善のクリーチャーに対し、ACに＋2(反発)と、セーブに＋2(抵抗)を得た上、憑依、および持続的な精神効果を遮断する(全ての属性から)。さらに、善のエレメンタルや来訪者は、範囲内に入ることができない。また、発動時に“内向きの力”を選択した場合、善の来訪者を拘束することができる。									

系統	モーター・ハンター呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標／効果／効果範囲	
死霊術	ラック	Lv:3	BoVD p108	音声、動作	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	[目標] 人型生物1体
	[悪] 対象はものすごい苦痛を受け、身体を二つに折り曲げて倒れる。対象の目は血で曇り、呪文の持続時間中、盲目状態(PHB p311)となる。また、対象は無防備状態(PHB p311)とみなされ、アクションを行うことができない。さらに、この呪文が終了してから3d10分間、怯え状態(PHB p303)となる。									
心術	サジェスチョン	Lv:3	PHB p227	音声、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[言語依存、精神作用] 対象に1〜2文程度の示唆を与え、それに従わせる。この示唆は、もっともらしいものでなければならない(示唆が適切である場合、DM判断で、セーブに−1から−2程度のペナルティを与えてもよい)。明らかに自身の害になるような行動を示唆した場合、呪文は無効化される。特殊な行動の喚起に関しては、本文参照。									
占術	スクライング	Lv:3	PHB p239	音声、動作、物質、焦点	1時間	本文参照	1分/lv	意志・無効	可	[効果] 魔法的感知器官
	(念視) 術者は、特定のクリーチャー1体を念視する。本文を参照し、意志セーブ修正値を確認すること。そのクリーチャーがセーブに失敗した場合、術者は、その目標の周囲10ftで起こっていることを見聞する。ただし、目標が150ftを超える移動速度で移動した場合、この呪文は目標を見失ってしまう。									
防衛術	ノンデテクション	Lv:3	PHB p262	音声、動作、物質	標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触したクリーチャーまたは物体
	目標となったクリーチャーや物体が占術呪文の対象となった場合、その占術呪文の発動者は、術者レベル判定(1d20+1/lv；難易度11+1/lv(術者の持ち物が目標となっていた場合、難易度15+1/lv))を行う。失敗した場合、その発動者は、目標を感知することができない。[物質要素:50gp]									
力術	ヴァイル・ランス	Lv:3	BoVD p87	音声、動作、物質	標準	接触	10分/lv	なし	なし	[効果] ショートスピア1本
	[悪] 術者は、暗黒の武器を作成する。術者だけが、この武器に《習熟》している。これは+2ショートスピアと同様だが、与えられるダメージは全て猛悪ダメージ(BoVD p34参照)である。このスピアを投擲することもできるが、ダメージが解決された時点で、消滅してしまう。									
	フレッシュ・リッパ	Lv:3	BoVD p105	音声、動作、アンデッド、フィード	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[悪] 術者は黒い爪を呼び出し、目標に向かって飛行させる。この遠隔接触攻撃が命中すると、1d8/lv(最大10d8)点のダメージを与える。この攻撃がクリティカル・ヒットとなった場合、ダメージは2倍となり、目標は出血する(魔法的な治癒が行われるまで、毎ラウンド1点のダメージを受け続ける)。									
	ミラー・センディング	Lv:3	BoVD p107	音声、動作、焦点	本文参照	本文参照	瞬間	不可	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	術者は、特定の一人に対し、自身の鏡像を見せる。目標となったクリーチャーは、自身の鏡像の鏡に、術者の鏡像を見る(2パターンあり、本文参照)。術者は、この映像に、3文字/lvまでの言葉を話させることができる(鏡像は1ラウンド持続する)。[焦点具:2ft×4ft以上の鏡(1000gp)]									

系統	モーター・ハンター呪文 4lv	●照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標／効果／効果範囲	
幻術	ファンタズマル・キラー	Lv:4	PHB p270	音声、動作	標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・看破/頑健・不完全	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(惑乱) [恐怖、精神作用] 対象は、自分自身にとって最も恐ろしいクリーチャーの幻を見る。この幻は、呪文の対象自身にしか見えない。意志セーブ(看破)に失敗したクリーチャーは、頑健セーブを行い、失敗した場合は死亡する。この場合、頑健セーブに成功しても、3d6点のダメージを受ける。									
召喚術	コール・ドレッツ・ホード	Lv:4	BoVD p92	音声、動作、魂	1分	近距離(25ft+5ft/2lv)	1年	不可	不可	[効果] 2d4体のドレッツ
	(招請) [悪] 術者は、アビスからドレッツを召喚し、奴隷や警備兵などとして仕えさせる。これらのドレッツは、日本語にして30文字以内の命令に従う。術者は、2HD/lvまでのフィンドを、一度に仕えさせることができる。									
	コール・レムレー・ホード	Lv:4	BoVD p93	音声、動作、魂	1分	近距離(25ft+5ft/2lv)	1年	不可	不可	[効果] 3d4体のレムレー
	(招請) [悪] 術者は、九層地獄からレムレーを召喚し、奴隷や警備兵などとして仕えさせる。これらのドレッツは、日本語にして15文字以内の命令に従う。術者は、2HD/lvまでのフィンドを、一度に仕えさせることができる。									
心術	モラリティ・アンダン	Lv:4	BoVD p107	音声、動作、物質	標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv	意志・無効	可	[目標] 悪でないクリーチャー1体
	[悪、精神作用] 対象となったクリーチャーは、悪の属性となる(秩序-混沌の軸は変化しない)。対象は、持っていた価値観や忠誠のうち、新しい属性と矛盾しないものは、そのまま保持する。それ以外の点では、新しく得た悪の属性により、自己中心的で、血に飢えた、残忍な価値観で行動する。									
占術	アーケイン・アイ	Lv:4	PHB p195	音声、動作、物質	10分	無限	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 魔法的感知器官
	(念視) 不可視の魔法的感知器官を作り出す。この器官は、前方の床だけを調べる場合は30ft/ラウンド、床と同時に壁も調べる場合には10ft/ラウンドの速度で移動する。この器官は、1インチ以上の隙間があれば、通り抜けることができる。なお、術者が精神集中を止めると、この器官は停止してしまう。									
	ロケット・クリーチャー	Lv:4	PHB p301	音声、動作、物質	標準	長距離(400ft+40ft/lv)	10分/lv	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径400ft+40ft/lvの円
	術者は、よく知っている物体1つ、または特定の種族のクリーチャー1種類の方									
変成術	レゾネーティング・レジスタンス	Lv:4	BoVD p109	音声、フィンド	標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	いずれかのクリーチャーが術者の呪文抵抗を打ち破ろうとする場合、そのクリーチャーは呪文抵抗判定を2度行い、その両方に成功しなければ、呪文抵抗を打ち破ることができない。この呪文は、術者の生来の呪文抵抗能力にのみ、影響する。									